



KOMPRES LAB TEKNIK INFORMATIKA 2018
Laboratorium Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma
Sekretariat : Staff LAB TEKNIK INFORMATIKA
Kampus E Universitas Gunadarma Gedung 5 lantai 3 (E535)
Jl. Akses Kelapa Dua – Cimanggis 16951 Telp.(021) 8727538 ext.419
Kampus J Universitas Gunadarma Gedung 1 lantai 2 (J1222)
Jl. KH. Noer Ali, Kalimalang, Bekasi



Lampiran I

TEKNIS PELAKSANAAN KEGIATAN

A. Kategori Lomba *e-Public Service Apps*

Deskripsi & Lingkup

Lomba *e-Public Service App (Web/Mobile)* adalah lomba untuk menguji kemampuan dalam membuat aplikasi pelayanan masyarakat berbasis *web/mobile* dengan ide-ide serta inovasi baru sebagai sebuah solusi untuk masyarakat.

Kriteria

1. Konsep dan Kompleksitas
2. Kreativitas dan Originalitas ide
3. Inovasi
4. Manfaat dan Keunikan
5. Teknologi yang digunakan

Persyaratan Peserta

1. Peserta adalah seluruh Mahasiswa Aktif Universitas Gunadarma.
2. Mendaftar sebagai peserta KOMPRES Laboratorium Teknik Informatika 2018 pada tempat dan waktu yang telah ditentukan.
3. Peserta perorangan atau kelompok, terdiri atas 1-4 orang mahasiswa dan dipimpin oleh seorang Ketua Tim.
4. Pendaftaran peserta dan keikutsertaan peserta tidak dikenakan biaya.
5. Peserta yang menjadi finalis (lolos seleski tahap awal) diwajibkan untuk mengikuti babak final yang akan dinilai oleh para juri guna menentukan pemenang utama.
6. Peserta yang tidak menaati peraturan yang telah ditentukan akan di diskualifikasi.
7. Pengumuman hasil penjurian tidak dapat diganggu gugat.

Persyaratan Karya

1. Karya aplikasi dapat dikembangkan baik berbasis web ataupun berbasis *mobile*..



KOMPRES LAB TEKNIK INFORMATIKA 2018
Laboratorium Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma
Sekretariat : Staff LAB TEKNIK INFORMATIKA
Kampus E Universitas Gunadarma Gedung 5 lantai 3 (E535)
Jl. Akses Kelapa Dua – Cimanggis 16951 Telp.(021) 8727538 ext.419
Kampus J Universitas Gunadarma Gedung 1 lantai 2 (J1222)
Jl. KH. Noer Ali, Kalimalang, Bekasi



2. Karya dan ide aplikasi yang dikembangkan adalah asli dari peserta, dan dapat dibuktikan pada saat presentasi final.
3. Bertema Tentang Pelayanan Masyarakat.
4. Aplikasi yang dibuat adalah hasil karya yang dapat dipertanggung jawabkan dan belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam kompetisi/lomba yang serupa.
5. Aplikasi pemenang akan didaftarkan HAKI & tidak diperkenankan untuk diikutsertakan ke lomba sejenis tanpa persetujuan Universitas.

Tahap dan Prosedur

1. Tahap pendaftaran (15 Januari 2018 – 29 Maret 2018)
 - a. Peserta mendaftarkan tim-nya di Kampus E Ruang E535 dan Kampus J Ruang J1222 dengan mengisikan nama tim, data anggota tim, data ketua tim, serta membawa *fotocopy* kartu mahasiswa atau kartu rencana studi dan *fotocopy KTP* semua anggota.
 - b. Judul karya yang akan dikompetisikan dan deksripsi diisi dengan singkat dan jelas.
2. Pengumpulan Proposal dan Tahap Penyisihan

Tahap Penyisihan dilaksanakan melalui sidang penilaian oleh panel juri terhadap karya-karya pembuatan aplikasi yang diusulkan melalui proposal dan kelengkapan yang telah diserahkan oleh peserta ke panitia lomba.

 - a. Peserta mengumpulkan Proposal melalui panitia lomba KOMPRES LABTI 2018 paling lambat 29 Maret 2018
 - b. Proposal terdiri atas Lembar Judul, Abstrak, Daftar Isi, Latar Belakang, Tujuan dan Manfaat, Target Pengguna, Deskripsi Teknologi yang Digunakan (*platform* aplikasi, bahasa pemrograman yang digunakan, *API*, sistem operasi, dan sebagainya), Rancangan dan Output.
 - c. Naskah proposal ditulis dalam *font* huruf Times New Roman, 12pt, 1.5 spasi, maksimum 30 halaman, serta di jilid (depan bening putih, belakang merah).
 - d. Penyisihan dilakukan pada tanggal 2 – 3 April 2018.



KOMPRES LAB TEKNIK INFORMATIKA 2018
Laboratorium Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma
Sekretariat : Staff LAB TEKNIK INFORMATIKA
Kampus E Universitas Gunadarma Gedung 5 lantai 3 (E535)
Jl. Akses Kelapa Dua – Cimanggis 16951 Telp.(021) 8727538 ext.419
Kampus J Universitas Gunadarma Gedung 1 lantai 2 (J1222)
Jl. KH. Noer Ali, Kalimalang, Bekasi



3. Pengumuman Finalis (4 April 2018)
 - a. Dari Tahap penyisihan akan dihasilkan 8 karya terbaik yang akan diundang untuk mengikuti babak kompetisi selanjutnya yaitu babak final.
 - b. Pengumuman finalis dapat segera di lihat di alamat <http://ti-lanjut.lab.gunadarma.ac.id/>.
 - c. Tim kontestan finalis diwajibkan datang untuk *Technical Meeting* pada tanggal 26 Maret 2018 di Kampus E Ruang 535 dan Kampus J Ruang J1222 sebagai konfirmasi kehadirannya dalam acara puncak FINAL KOMPRES LABTI 2018 di Kampus Universitas Gunadarma Depok.
 - d. Tim kontestan finalis akan mendapatkan kartu tanda peserta lomba untuk mengikuti Babak Final KOMPRES LABTI 2018.
4. Pengumpulan CD Finalis (6 April 2018)
 - a. Finalis diwajibkan untuk mengumpulkan CD (*Compact Disc*) yang berisi *softcopy* proposal yang sudah *fix*, slide presentasi power point (ppt) maksimal 15 slide atau video presentasi/demo aplikasi berdurasi paling lama 20 menit, *source code program*, karakter/gambar, *project*, *software* pendukung serta *manual book* aplikasi yang dibuat.
 - b. Pengumpulan CD tersebut dikumpulkan melalui panitia lomba KOMPRES LABTI 2018 di Kampus E Ruang E535 dan Kampus J Ruang J1222.
5. Tahap Final (12 April 2018)
 - a. Pelaksanaan babak final akan dilaksanakan di Kampus Universitas Gunadarma Depok Gedung 4 Lantai 6, pada tanggal 12 April 2018.
 - b. Peserta mempresentasikan dan mendemonstrasikan karyanya di hadapan Tim Juri selama maksimal 15 menit, dan dilanjutkan dengan Tanya jawab maksimal 15 menit.
 - c. Tim Juri melakukan penjurian dan menentukan pemenang lomba.
 - d. Hasil penilaian juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



KOMPRES LAB TEKNIK INFORMATIKA 2018

Laboratorium Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma

Sekretariat : Staff LAB TEKNIK INFORMATIKA

Kampus E Universitas Gunadarma Gedung 5 lantai 3 (E535)

Jl. Akses Kelapa Dua – Cimanggis 16951 Telp.(021) 8727538 ext.419

Kampus J Universitas Gunadarma Gedung 1 lantai 2 (J1222)

Jl. KH. Noer Ali, Kalimalang, Bekasi



6. Pengumuman Pemenang (12 April 2018)

Pengumuman pemenang akan dilaksanakan pada akhir acara penutupan KOMPRES LABTI 2018, pada tanggal 12 April 2018 di Kampus Universitas Gunadarma Depok Gedung 4 Lantai 6.



KOMPRES LAB TEKNIK INFORMATIKA 2018
Laboratorium Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma
Sekretariat : Staff LAB TEKNIK INFORMATIKA
Kampus E Universitas Gunadarma Gedung 5 lantai 3 (E535)
Jl. Akses Kelapa Dua – Cimanggis 16951 Telp.(021) 8727538 ext.419
Kampus J Universitas Gunadarma Gedung 1 lantai 2 (J1222)
Jl. KH. Noer Ali, Kalimalang, Bekasi



B. Kategori Lomba *Game Application*

Deskripsi & Lingkup

Lomba *Game Application* adalah lomba untuk menguji kemampuan dalam membuat aplikasi permainan untuk pelayanan masyarakat berbasis PC, *mobile* Android atau iOS dengan ide-ide serta inovasi baru sebagai sebuah solusi untuk masyarakat.

Kriteria

1. Konsep dan Kompleksitas
2. Kreativitas dan Originalitas ide
3. Inovasi
4. *Game Logic*
5. Teknologi yang digunakan

Persyaratan Peserta

1. Peserta adalah seluruh Mahasiswa Aktif Universitas Gunadarma.
2. Mendaftar sebagai peserta KOMPRES Laboratorium Teknik Informatika 2018 pada tempat dan waktu yang telah ditentukan.
3. Peserta perorangan atau kelompok, terdiri atas 1-4 orang mahasiswa dan dipimpin oleh seorang Ketua Tim.
4. Pendaftaran peserta dan keikutsertaan peserta tidak dikenakan biaya.
5. Peserta yang menjadi finalis (lolos seleski tahap awal) diwajibkan untuk mengikuti babak final yang akan dinilai oleh para juri guna menentukan pemenang utama.
6. Peserta yang tidak menaati peraturan yang telah ditentukan akan di diskualifikasi.
7. Pengumuman hasil penjurian tidak dapat diganggu gugat.

Persyaratan Karya

1. Karya aplikasi dapat dikembangkan berbasis desktop maupun *mobile* Android atau iOS.
2. Karya dan ide aplikasi yang dikembangkan adalah asli dari peserta, dan dapat dibuktikan pada saat presentasi final.



KOMPRES LAB TEKNIK INFORMATIKA 2018
Laboratorium Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma
Sekretariat : Staff LAB TEKNIK INFORMATIKA
Kampus E Universitas Gunadarma Gedung 5 lantai 3 (E535)
Jl. Akses Kelapa Dua – Cimanggis 16951 Telp.(021) 8727538 ext.419
Kampus J Universitas Gunadarma Gedung 1 lantai 2 (J1222)
Jl. KH. Noer Ali, Kalimalang, Bekasi



3. Bertema Tentang Pelayanan Masyarakat.
4. Aplikasi yang dibuat adalah hasil karya yang dapat dipertanggung jawabkan dan belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam kompetisi/lomba yang serupa.
5. Aplikasi pemenang akan didaftarkan HAKI & tidak diperkenankan untuk diikutsertakan ke lomba sejenis tanpa persetujuan Universitas.

Tahap dan Prosedur

1. Tahap pendaftaran (15 Januari 2018 – 29 Maret 2018)
 - a. Peserta mendaftarkan tim-nya di Kampus E Ruang E535 dan Kampus J Ruang J1222 dengan mengisikan nama tim, data anggota tim, data ketua tim, serta membuaa *fotocopy* kartu mahasiswa atau kartu rencana studi dan *fotocopy* KTP semua anggota.
 - b. Judul karya yang akan dikompetisikan dan deksripsi diisi dengan singkat dan jelas.
2. Pengumpulan Proposal dan Tahap Penyisihan

Tahap Penyisihan dilaksanakan melalui sidang penilaian oleh panel juri terhadap karya-karya pembuatan aplikasi yang diusulkan melalui proposal dan kelengkapan yang telah diserahkan oleh peserta ke panitia lomba.

 - a. Peserta mengumpulkan Proposal melalui panitia lomba KOMPRES LABTI 2018 paling lambat 29 Maret 2018
 - b. Proposal terdiri atas Lembar Judul, Abstrak, Daftar Isi, Latar Belakang, Tujuan dan Manfaat, Target Pengguna, Deskripsi Teknologi yang Digunakan (*platform* aplikasi, bahasa pemrograman yang digunakan, *API*, sistem operasi, dan sebagainya), Rancangan dan Output.
 - c. Naskah proposal ditulis dalam *font* huruf Times New Roman, 12pt, 1.5 spasi, maksimum 30 halaman, serta di jilid (depan bening putih, belakang merah).
 - d. Penyisihan dilakukan pada tanggal 2 – 3 April 2018.



KOMPRES LAB TEKNIK INFORMATIKA 2018
Laboratorium Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma
Sekretariat : Staff LAB TEKNIK INFORMATIKA
Kampus E Universitas Gunadarma Gedung 5 lantai 3 (E535)
Jl. Akses Kelapa Dua – Cimanggis 16951 Telp.(021) 8727538 ext.419
Kampus J Universitas Gunadarma Gedung 1 lantai 2 (J1222)
Jl. KH. Noer Ali, Kalimalang, Bekasi



3. Pengumuman Finalis (4 April 2018)
 - a. Dari Tahap penyisihan akan dihasilkan 8 karya terbaik yang akan diundang untuk mengikuti babak kompetisi selanjutnya yaitu babak final.
 - b. Pengumuman finalis dapat segera di lihat di alamat <http://ti-lanjut.lab.gunadarma.ac.id/>.
 - c. Tim kontestan finalis diwajibkan datang untuk *Technical Meeting* pada tanggal 26 Maret 2018 di Kampus E Ruang 535 dan Kampus J Ruang J1222 sebagai konfirmasi kehadirannya dalam acara puncak FINAL KOMPRES LABTI 2018 di Kampus Universitas Gunadarma Depok.
 - d. Tim kontestan finalis akan mendapatkan kartu tanda peserta lomba untuk mengikuti Babak Final KOMPRES LABTI 2018.
4. Pengumpulan CD Finalis (6 April 2018)
 - a. Finalis diwajibkan untuk mengumpulkan CD (*Compact Disc*) yang berisi *softcopy* proposal yang sudah *fix*, slide presentasi power point (ppt) maksimal 15 slide atau video presentasi/demo aplikasi berdurasi paling lama 20 menit, *source code program*, karakter/gambar, *project*, *software* pendukung serta *manual book* aplikasi yang dibuat.
 - b. Pengumpulan CD tersebut dikumpulkan melalui panitia lomba KOMPRES LABTI 2018 di Kampus E Ruang E535 dan Kampus J Ruang J1222.
5. Tahap Final (12 April 2018)
 - a. Pelaksanaan babak final akan dilaksanakan di Kampus Universitas Gunadarma Depok Gedung 4 Lantai 6, pada tanggal 12 April 2018.
 - b. Peserta mempresentasikan dan mendemonstrasikan karyanya di hadapan Tim Juri selama maksimal 15 menit, dan dilanjutkan dengan Tanya jawab maksimal 15 menit.
 - c. Tim Juri melakukan penjurian dan menentukan pemenang lomba.
 - d. Hasil penilaian juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



KOMPRES LAB TEKNIK INFORMATIKA 2018

Laboratorium Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma

Sekretariat : Staff LAB TEKNIK INFORMATIKA

Kampus E Universitas Gunadarma Gedung 5 lantai 3 (E535)

Jl. Akses Kelapa Dua – Cimanggis 16951 Telp.(021) 8727538 ext.419

Kampus J Universitas Gunadarma Gedung 1 lantai 2 (J1222)

Jl. KH. Noer Ali, Kalimalang, Bekasi



6. Pengumuman Pemenang (12 April 2018)

Pengumuman pemenang akan dilaksanakan pada akhir acara penutupan KOMPRES LABTI 2018, pada tanggal 12 April 2018 di Kampus Universitas Gunadarma Depok Gedung 4 Lantai 6.



KOMPRES LAB TEKNIK INFORMATIKA 2018
Laboratorium Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma
Sekretariat : Staff LAB TEKNIK INFORMATIKA
Kampus E Universitas Gunadarma Gedung 5 lantai 3 (E535)
Jl. Akses Kelapa Dua – Cimanggis 16951 Telp.(021) 8727538 ext.419
Kampus J Universitas Gunadarma Gedung 1 lantai 2 (J1222)
Jl. KH. Noer Ali, Kalimalang, Bekasi



C. Kategori Lomba *Live Coding*

Deskripsi & Lingkup

Lomba ditujukan untuk menguji kreativitas ide atau gagasan, serta kemampuan dan keterampilan peserta dalam mengimplementasikan gagasannya dalam bentuk program yang disaksikan langsung oleh juri penonton, dan lainnya dengan durasi waktu yang telah ditentukan oleh panitia.

Kriteria

1. Kesederhanaan Algoritma
2. Fungsionalitas
3. Problem Solving
4. Waktu Penyelesaian

Persyaratan Peserta

1. Peserta adalah seluruh Mahasiswa Aktif Universitas Gunadarma.
2. Mendaftar sebagai peserta KOMPRES Laboratorium Teknik Informatika 2018 pada tempat dan waktu yang telah ditentukan.
3. Peserta Perorangan atau Kelompok, terdiri atas 1 – 4 orang mahasiswa dan dipimpin oleh seorang Ketua Tim.
4. Pendaftaran peserta dan keikutsertaan peserta tidak dikenakan biaya.
5. Peserta yang menjadi finalis (lolos seleksi tahap awal) diwajibkan untuk mengikuti babak final yang akan dinilai oleh para juri guna menentukan pemenang utama.
6. Peserta yang tidak menaati peraturan yang telah ditentukan akan di diskualifikasi.
7. Pengumuman hasil penjurian tidak dapat diganggu gugat.

Tahap dan Prosedur

1. Tahap pendaftaran (15 Januari 2018 – 29 Maret 2018)
 - a. Peserta mendaftarkan tim-nya di Kampus E Ruang E535 dan Kampus J Ruang J1222 dengan mengisikan nama tim, data anggota tim, data ketua tim, serta



KOMPRES LAB TEKNIK INFORMATIKA 2018
Laboratorium Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri Universitas Gunadarma
Sekretariat : Staff LAB TEKNIK INFORMATIKA
Kampus E Universitas Gunadarma Gedung 5 lantai 3 (E535)
Jl. Akses Kelapa Dua – Cimanggis 16951 Telp.(021) 8727538 ext.419
Kampus J Universitas Gunadarma Gedung 1 lantai 2 (J1222)
Jl. KH. Noer Ali, Kalimalang, Bekasi



membawa *fotocopy* kartu mahasiswa atau kartu rencana studi dan *fotocopy* KTP semua anggota.

2. Tahap Lomba (12 April 2018)

- a. Pelaksanaan *Live Coding* akan dilaksanakan di Kampus Universitas Gunadarma Depok Gedung 4 Lantai 6, pada tanggal 12 April 2018.
- b. Peserta membawa Laptop untuk menyelesaikan kasus yang ditentukan oleh juri atau panitia dengan durasi selama 4 jam.
- c. Tim Juri melakukan penjurian dan menentukan pemenang lomba.
- d. Hasil penilaian juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

3. Pengumuman Pemenang (12 April 2018)

Pengumuman pemenang akan dilaksanakan pada akhir acara penutupan KOMPRES LABTI 2018, pada tanggal 12 April 2018 di Kampus Universitas Gunadarma Depok Gedung 4 Lantai 6.